

a. Perfil de egreso

El egresado de la Maestría en Ciencias de la Computación es un profesional capaz de aplicar diferentes metodologías para dar solución a problemáticas de los diferentes sectores

de la sociedad, basadas en la aplicación innovadora de las teorías de las ciencias de la computación.

La experiencia adquirida en el trabajo de investigación desarrollada durante sus estudios de maestría permite que el egresado sea capaz de desarrollar las actividades fundamentales de los proyectos de investigación tales como investigación científica bibliográfica, planteamiento y análisis de experimentos, así como la presentación de anteproyectos de investigación e informes técnicos de resultados. Aunque al término de la Maestría en Ciencias de la Investigación el egresado no es un investigador formado, al contar con las competencias descritas el egresado es capaz de continuar su formación como un investigador en algún programa de Doctorado.

Con base en su experiencia académica y profesional, es capaz de difundir los conocimientos o resultados de investigación entre la comunidad científica o la sociedad en general.

La experiencia académica y científica adquirida durante su formación le permitirá contar con las capacidades de trabajo colaborativo multidisciplinario y de autoaprendizaje necesarios para el continuo desarrollo profesional, basado en los valores del ideario de la Universidad Autónoma del Estado de México.